



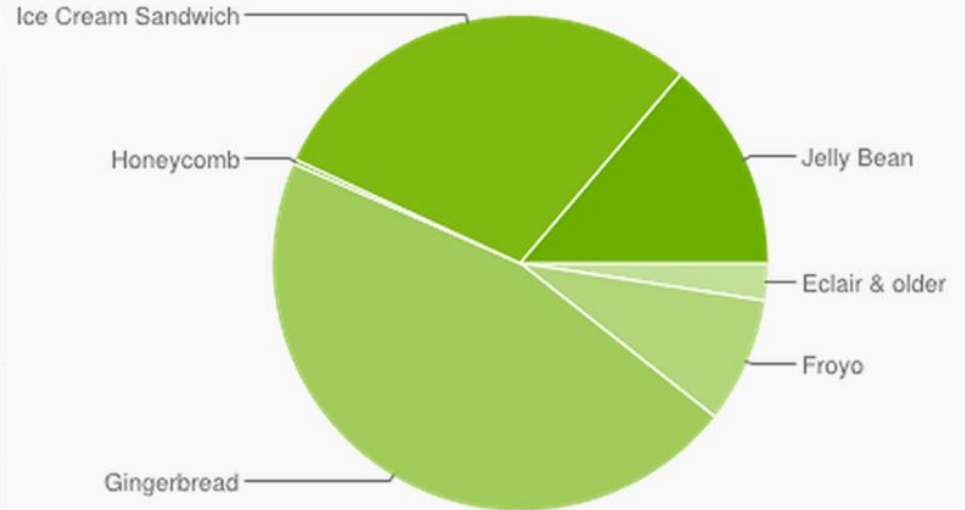
建立第一個

ANDROID

應用程式

# Android Version

Version	Codename	API	Distribution
1.6	Donut	4	0.2%
2.1	Eclair	7	2.2%
2.2	Froyo	8	8.1%
2.3 - 2.3.2	Gingerbread	9	0.2%
2.3.3 - 2.3.7		10	45.4%
3.1	Honeycomb	12	0.3%
3.2		13	1.0%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	29.0%
4.1	Jelly Bean	16	12.2%
4.2		17	1.4%

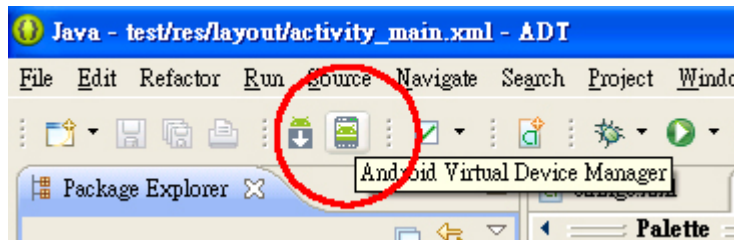


Data collected during a 14-day period ending on February 4, 2013

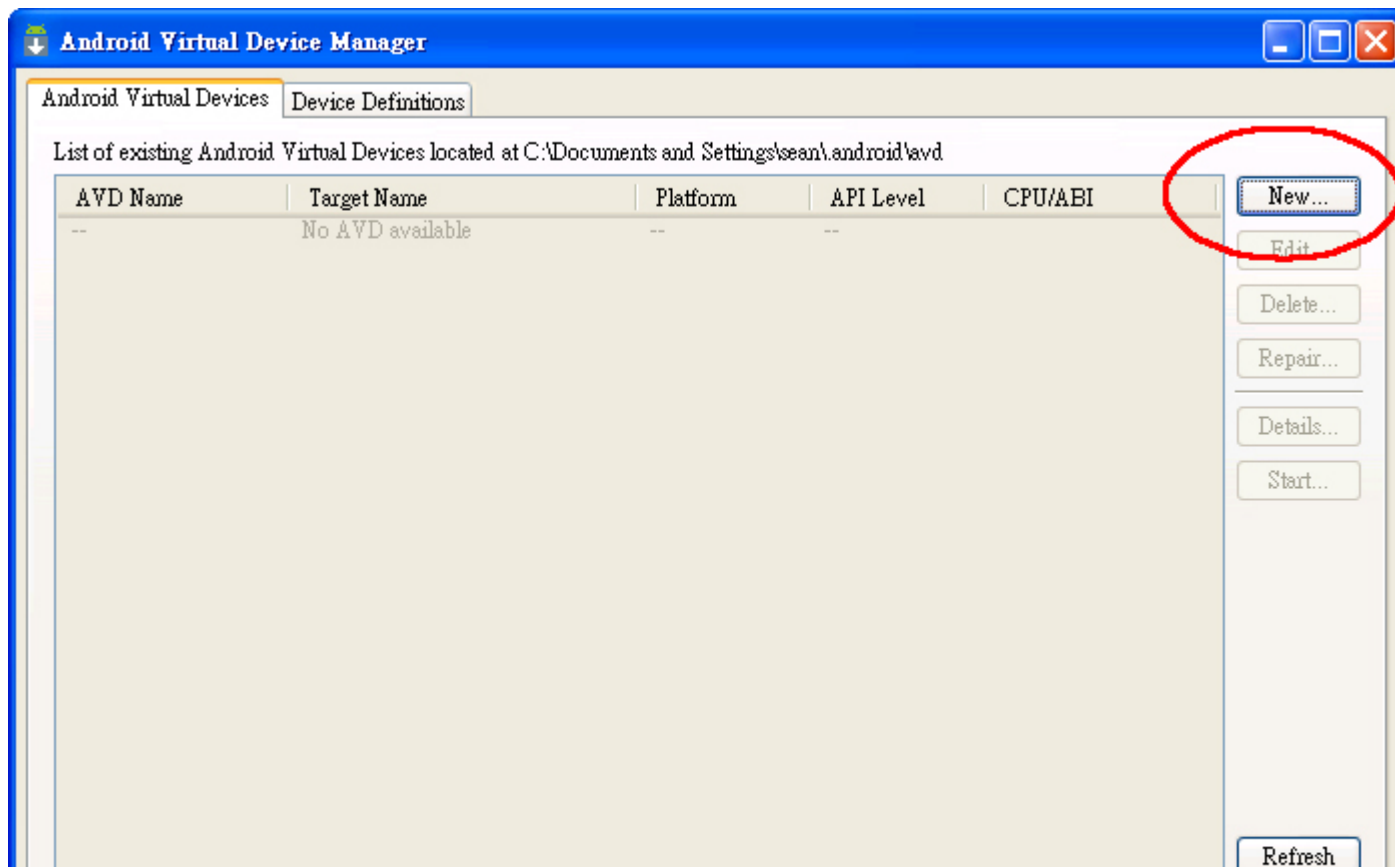
模擬器是用電腦去模擬一隻手機  
可以用來測試我們的程式

## 建立與啟動**ANDROID**模擬器

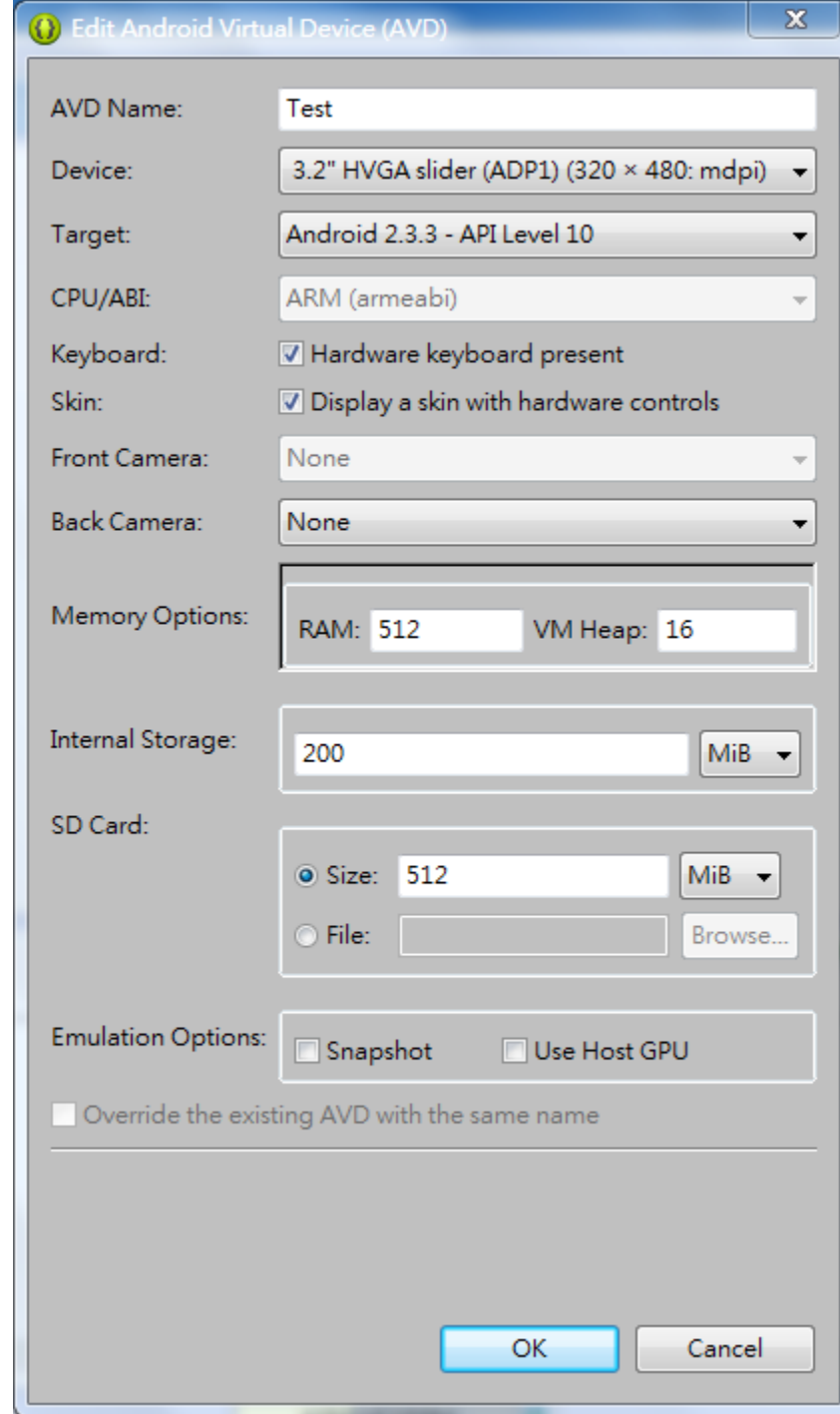
- 按畫面上方Android Virtual Device Manager(虛擬裝置管理員)
- 或 Window→AVD Manager

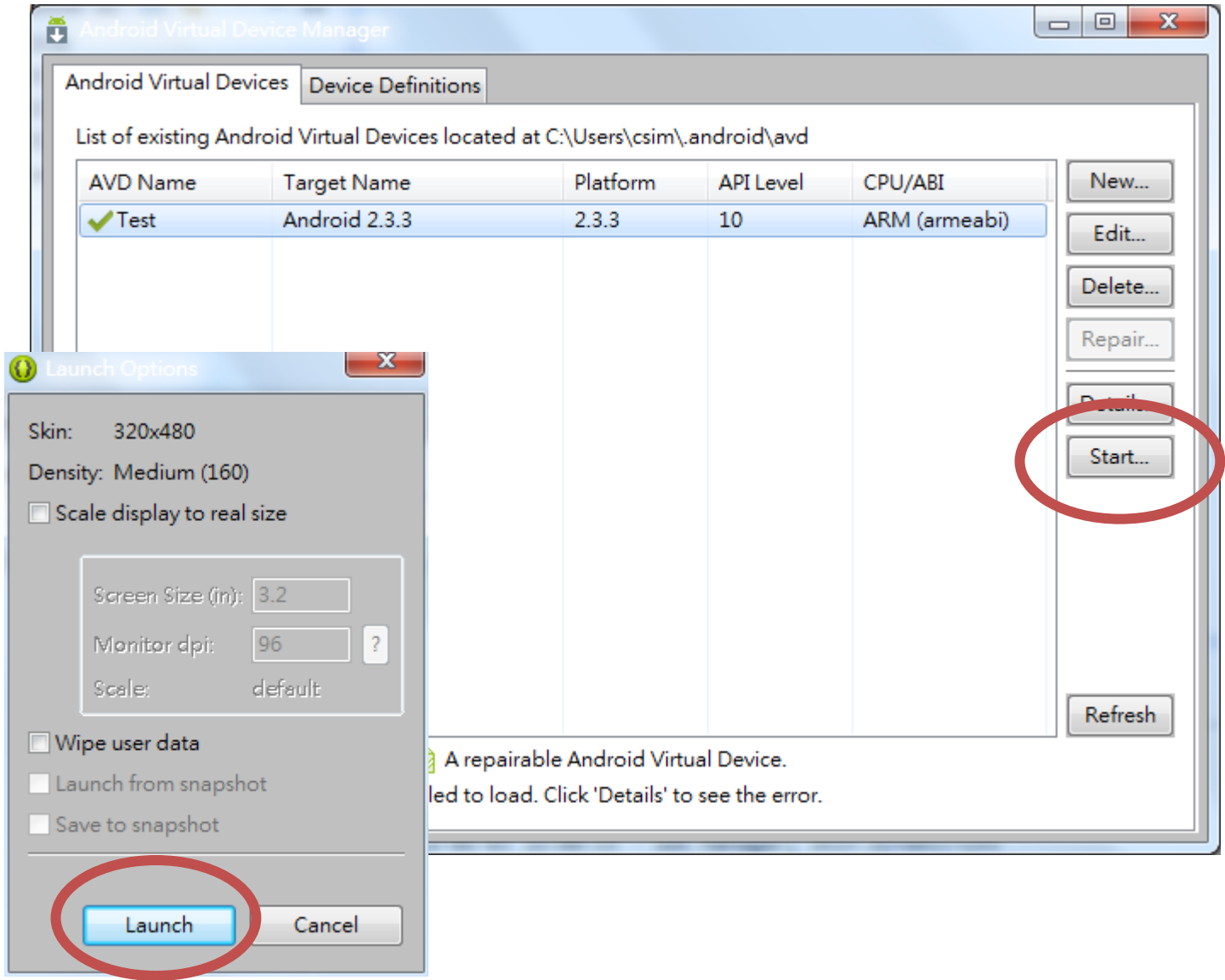


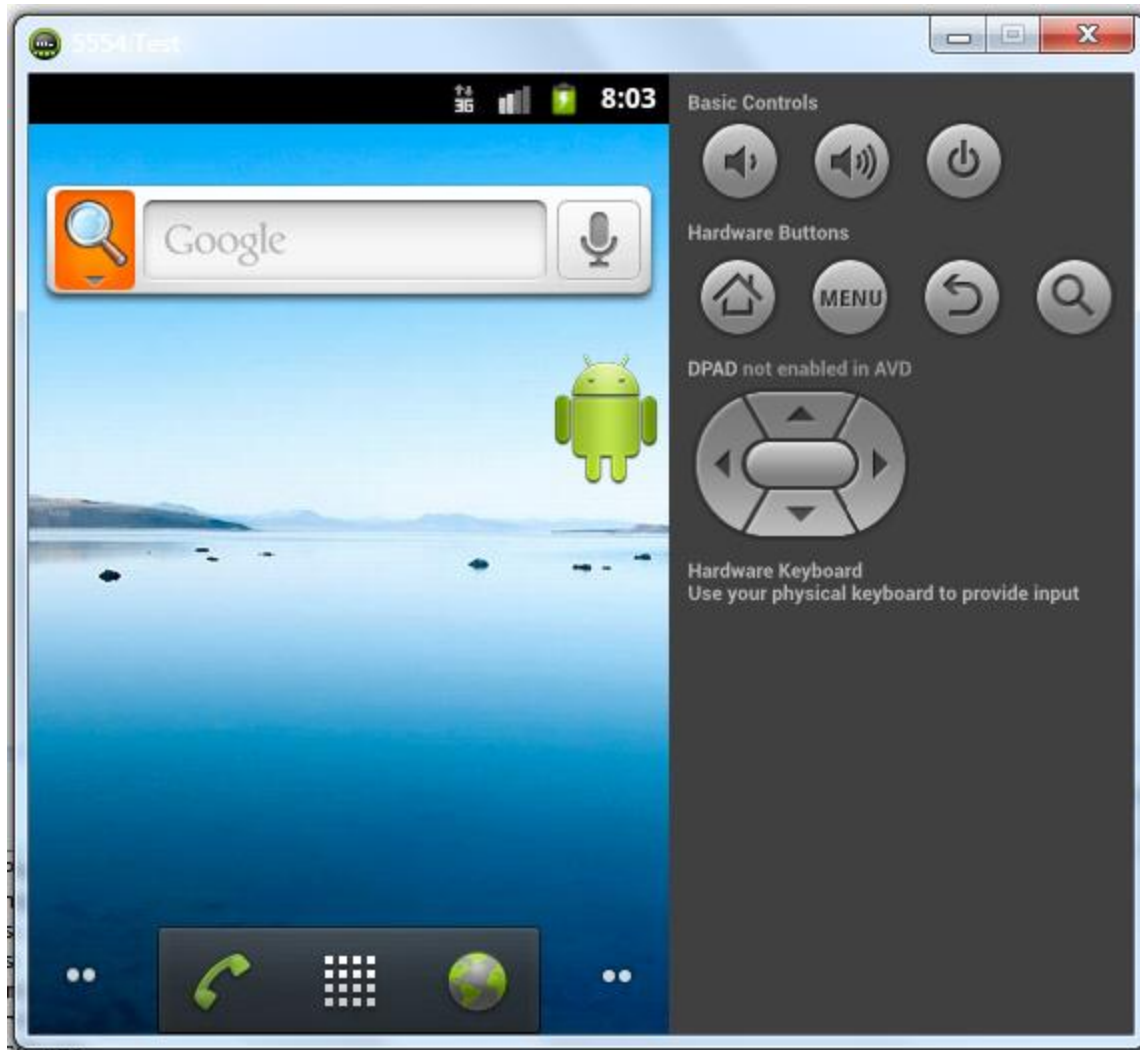
- 按下視窗右邊的New(新增)



- AVD Name 可以自取，名稱隨便輸入都可以
- Device：可以選不同的裝置，差別只是畫面大小
  - 手機常用的為 HVGA(320X480)
- Target：選擇Android的版本(2.3.3或4.0)
- RAM：512MB
- SD Card：512MB
- 按下OK→右側點擊Start，點擊Launch啟動模擬器(啟動時間依不同電腦速度不同)
- 可以建立多個支援不同 Android 作業系統版本和硬體的多個模擬器



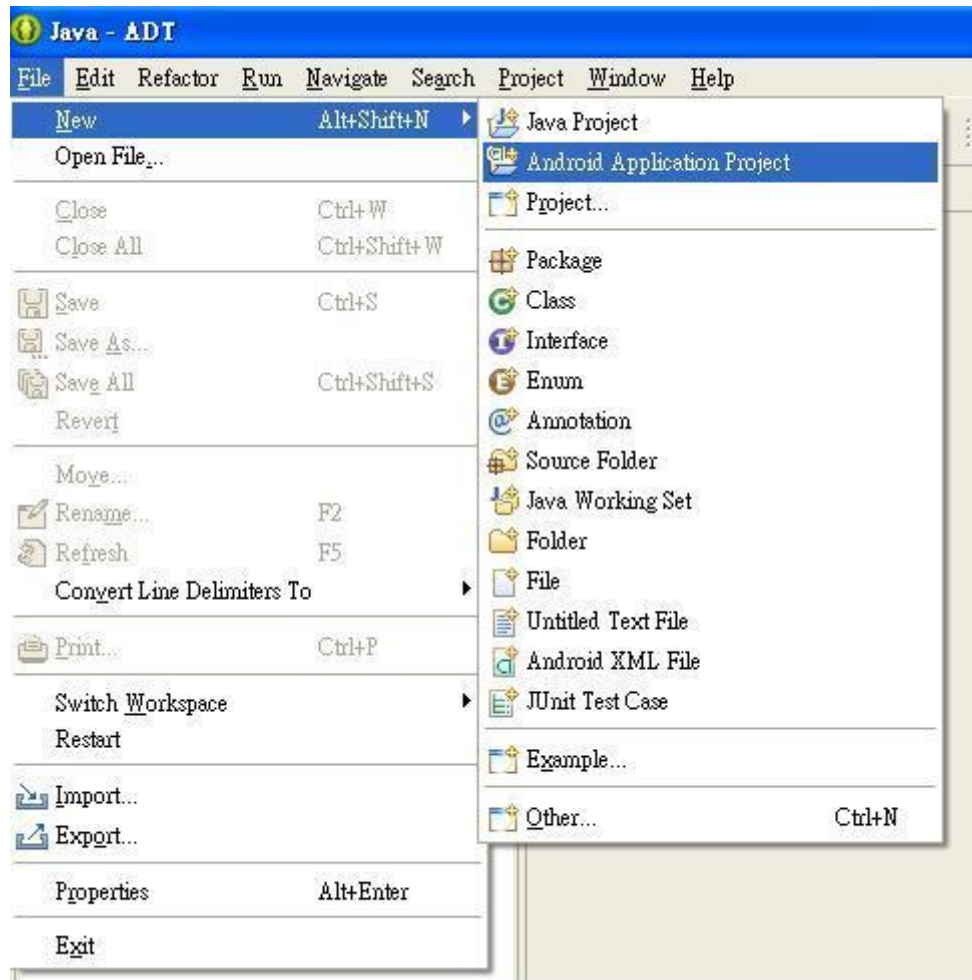




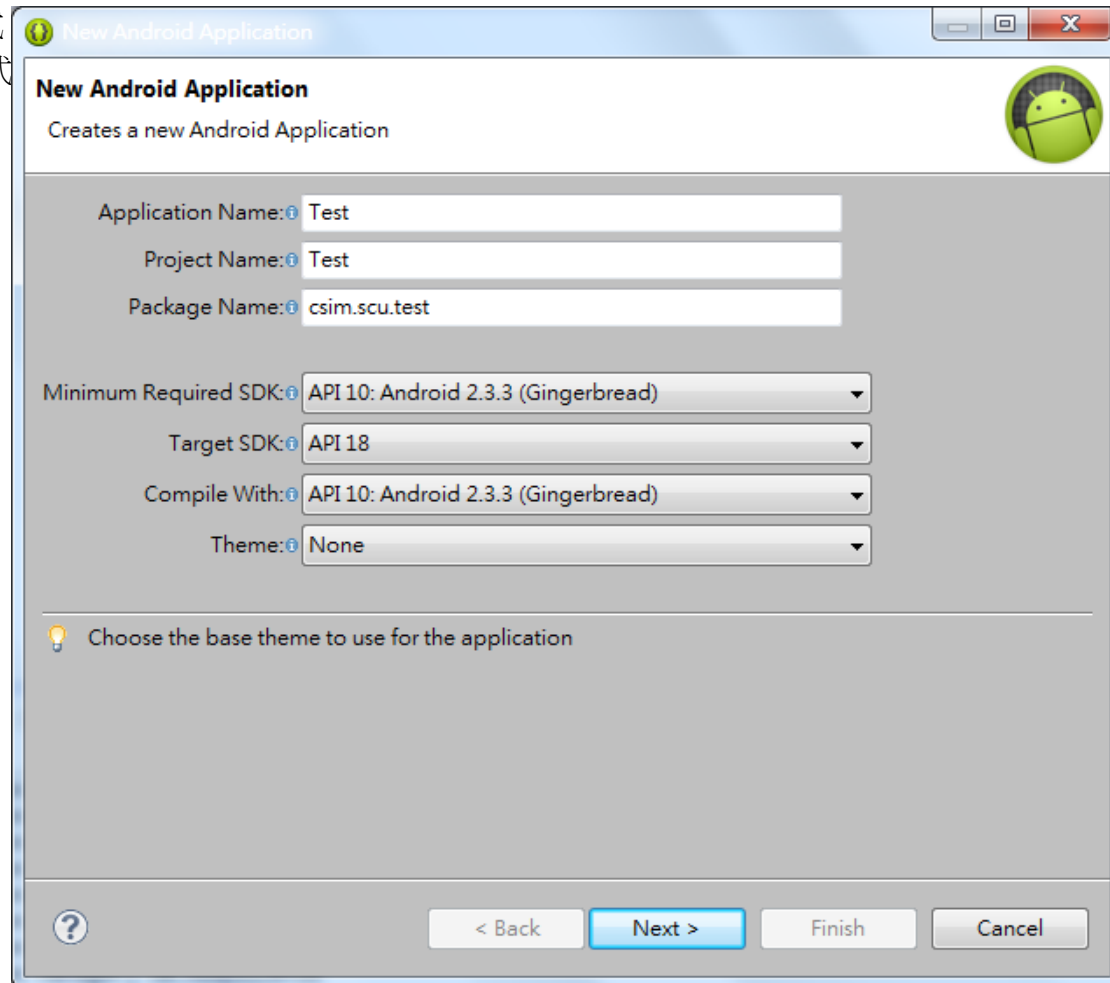
建立第一個**ANDROID**應用程式



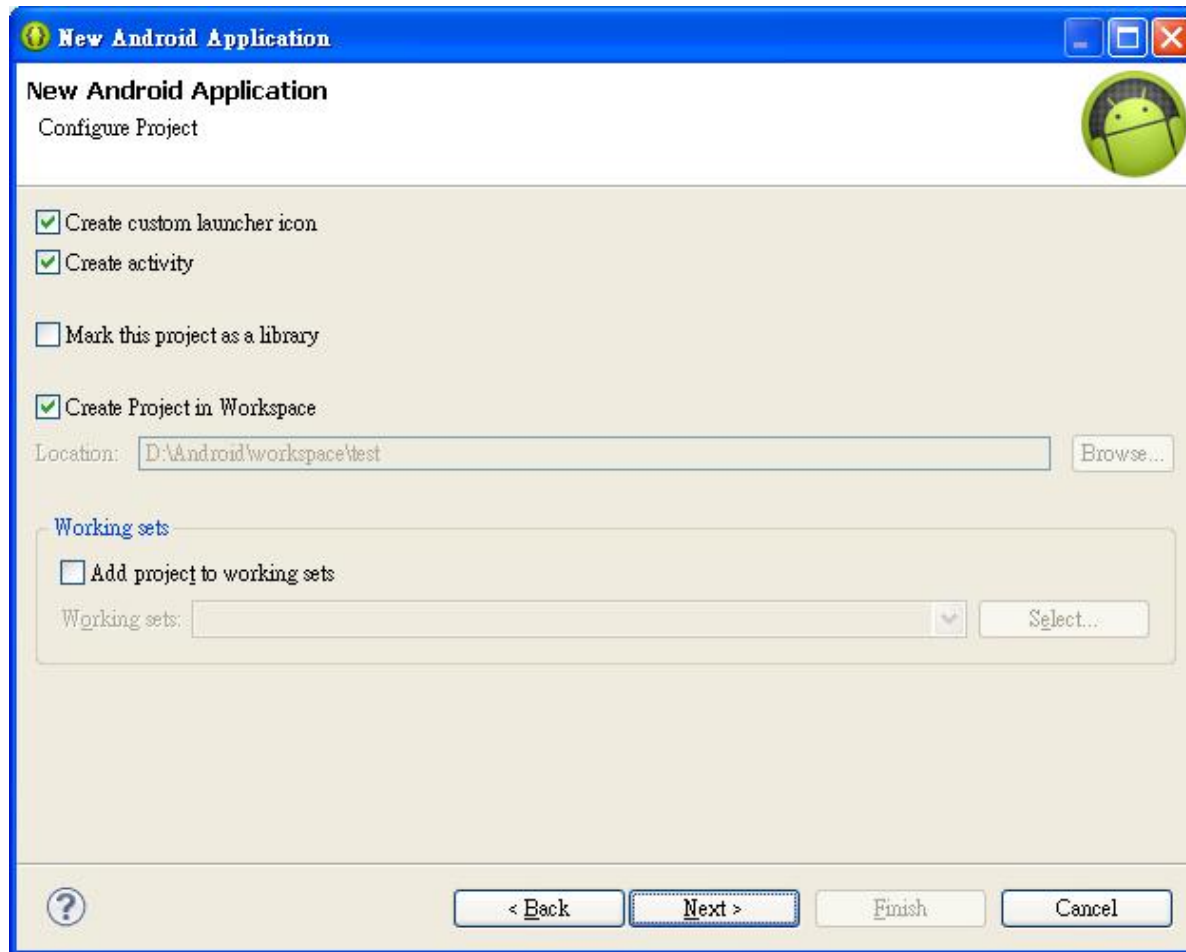
- 點選右上角New→Android Application Project
- 開啟一個新的Android APP專案



- Application Name：應用程式名稱，出現在APP標題列(Test)
- Project Name：設定專案的名稱，和Application Name同名
- Package Name：使用小寫英文字母開頭，以相反的網域名稱作為套件名稱
  - csim.scu.test
- Minimum Required SDK：最小可執行版本(2.3.3)
- Target SDK：選擇Android作業系統的版本(4.0)
  - 新版作業系統會支援舊版作業系統的應用程式
  - 如果選4.0版，表示之前的版本不能執行此程式
- 若是要下載其他Android的版本
- 可以按畫面上方Windows→  
Android SDK Manager裡去下載



接著要做一些設定  
我們不要搞得太複雜，一直按下一步就好






**New Android Application**

### Create Activity

Select whether to create an activity, and if so, what kind of activity.

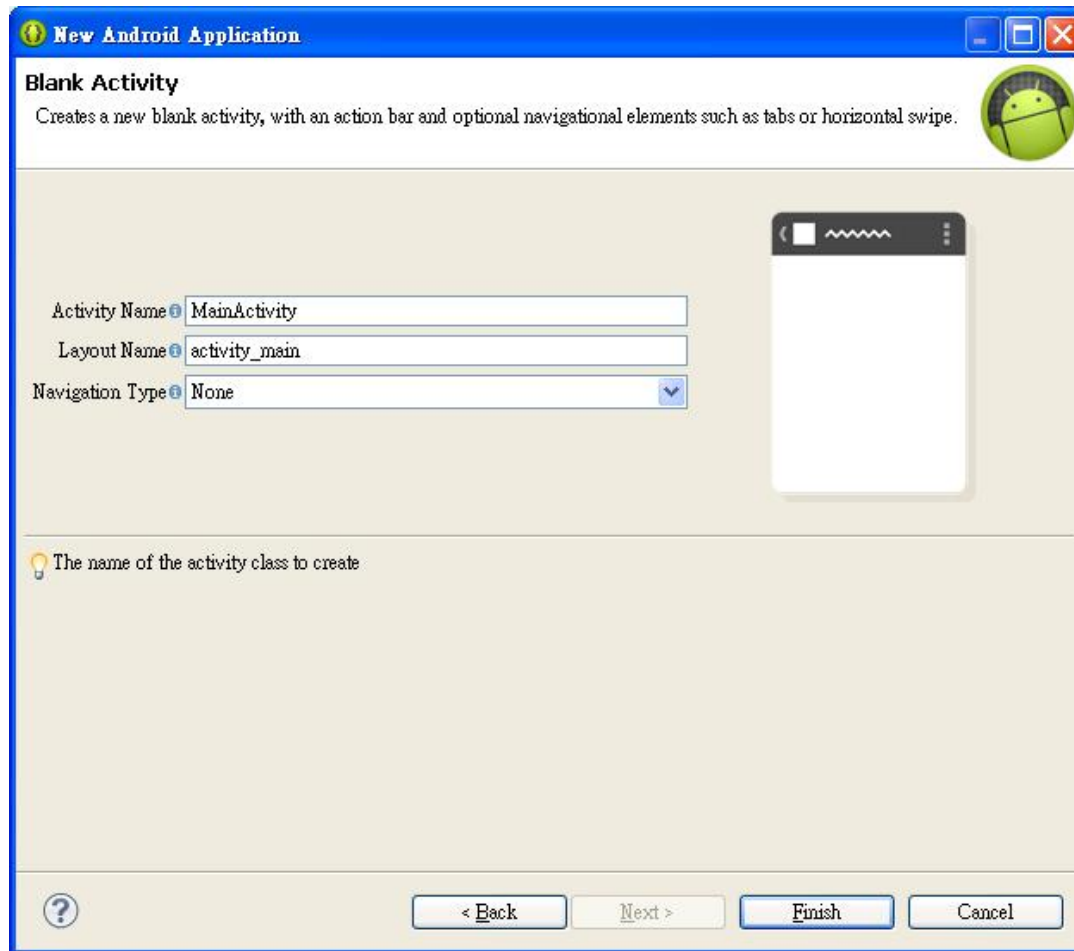
Create Activity

- Blank Activity
- Fullscreen Activity
- Master/Detail Flow



**Blank Activity**  
Creates a new blank activity, with an action bar and optional navigational elements such as tabs or horizontal swipe.

# Finash



**New Android Application**

**Blank Activity**  
Creates a new blank activity, with an action bar and optional navigational elements such as tabs or horizontal swipe.

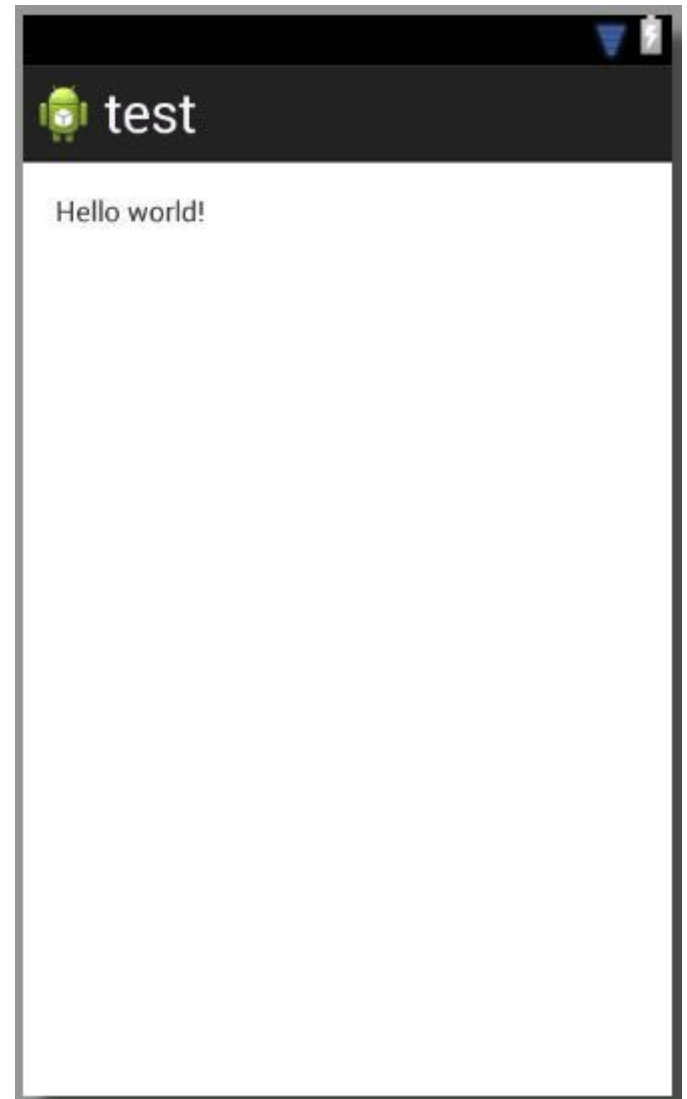
Activity Name

Layout Name

Navigation Type

The name of the activity class to create

- android專案預設程式



- 做字串更改
  1. 打開Values底下的strings.xml的檔案
  2. 切換到原始碼
  3. 發現Hello world!的字串
- 把Hello world!改成Hello CSIM! 吧
- 改完之後記得存檔(ctrl+S)
  1. 關閉原來的activity\_main.xml
  2. 再次開啟activity\_main.xml
  3. 畫面上的字串已改為Hello CSIM!

